

*Este questionário é referente ao Trabalho de Conclusão de Curso em Desenho Industrial (UFSM), da acadêmica Andressa Peruchena, sob orientação da Prof.<sup>a</sup> M.<sup>a</sup> Débora Aita Gasparetto.*

*O trabalho propõe o desenvolvimento de um aplicativo gamificado próprio para a Projetar – Empresa Júnior de Desenho Industrial, com o intuito de aprimorar seu gerenciamento de projetos.*

*A aplicação do questionário foi aprovada pela Diretoria Executiva e Conselho Administrativo da empresa.*

## Questões

***Em quantas equipes de projeto você participou como membro fixo desde que ingressou na Projetar EJ?***

***Quantos destes não tiveram continuidade ou estagnaram?***

***Quais os motivos do atraso/cancelamento do(s) projeto(s)?***

***Que fatores externos a um projeto motivam você a fazer um bom trabalho (ex: boa infraestrutura, cursos, etc.)?***

***Que fatores internos relacionados ao projeto motivam você a fazer um bom trabalho (ex: bom relacionamento na equipe, organização, etc.)?***

***Para você, que características nas equipes de projeto refletem em um baixo rendimento no trabalho?***

***Você acredita que o gerenciamento de projetos pode melhorar a motivação dos membros?***

***Por quê?***

***Você tem sugestões que possam aprimorar o gerenciamento de projetos na empresa?***